

カードセット一覧

<試験編> 30枚

場面カード

中間試験 × 2
宿題
絶交
居眠り
遅刻寸前
忘れもの
風邪
悩みごと
恋わずらい

個性カード

活発
のほほん
バカ
苦勞人
純真無垢
やる気ない
物静か
おしゃべり
健気
自由奔放

言葉カード

一緒に帰ろう？
おはようー
君のこと、もっと知りたい
席替え♪
もう、やめようよ…
これ…受け取ってくださいっ
今度は私が助ける番っ
あーもう！分かったよっ！
嫌い、嫌い、大っ嫌い！
なんでそんなこと言うの？

<大会編> 29枚

場面カード

地方大会 × 2
口論
合宿
けんか
特訓
けが
校則違反
入院
コンプレックス

個性カード

熱血
マスコット
うるうる
夢見るひと
冷静
キラキラ☆
猪突猛進
負けん気
嘘つき
能天気

言葉カード

せーのっ
大丈夫だよっ！
どんまいっ
いっけええ!!!
ここは俺に任せろ
まだ、諦めたくない
ごめんっ、失敗しちゃった
ひとりっきり…
私だって!!

※<大会編>カードセットに含まれています。

はじめに

この冊子は「さぁ、ハレの日を描こう！」をコンパクトに遊べるように、いくつかのルールの変更点をまとめた追加マニュアルです。
元々59枚で構成されていたカードの半分を用いて遊ぶことができます。

以降の説明では、元々のルールを「基本ルール」、本冊子で説明するルールを「ハーフルール」と呼びます。

ハーフルールは先に記載した通り、基本ルールをベースにしています。
そのためハーフルールだけではゲームを遊ぶことはできません。基本ルールとあわせてお読みください。
ハーフルールにおいて基本ルールから変更となる箇所には、変更元の基本ルール(カードゲームマニュアル)の記載箇所を併記しています。

カード枚数を半分にしたことで描かれる、せわしなくも賑やかな、もうひとつの学生生活をぜひ楽しんでください。

ハーフルール 目次

1. プレイ可能人数
2. 想定プレイ時間
3. 「ルート」の導入
4. 場面山札の作り方の変更
5. クリア条件の変更
6. 場面カードの「解決時、失敗時の効果」の変更

また、巻末に2022,9,4時点の細則をまとめて掲載しています。
こちらは基本ルール、ハーフルール共通です。



1. プレイ可能人数

2～4人。

2人で遊ぶ際の初期手札とパッションチップの枚数は次のようになります。
・初期手札：4枚(キャラ山札から2枚、場面山札から2枚引いてください)
・ゲームで使用するパッションチップの枚数：14枚
(→カードゲームマニュアル「5. ゲームの進め方 (2)、(4)」)

2. 想定プレイ時間

30分。

3. 「ルート」の導入

ハーフルールでは、始めにゲームの難易度(ルート)を選択します。ルートは「通常ルート」と「ハレの日ルート」の2種類が存在します。プレイヤーはゲームを始める前に全員で相談して、どちらのルートで遊ぶかを決めてください。

・通常ルート

みんなで協力してひとつの目標達成を目指します。<試験編>と<大会編>が存在します。

- <試験編>：期末試験の突破を目指します。
 <試験編>のカードセットを使用します。
- <大会編>：全国大会での優勝を目指します。
 <大会編>のカードセットを使用します。

・ハレの日ルート(高難易度ルート)

一片のくもりもない、ハレやかな青春を謳歌するための高難易度のルートです。通常ルートのクリア条件に更なる条件が加わります。具体的な条件については本冊子の「5. クリア条件の変更」を参照してください。クリアへの道のりは険しいですが、達成時には爽快感が待っていることでしょう。



4. 場面山札の作り方の変更

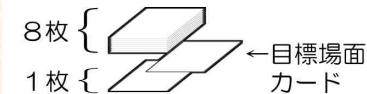
(→カードゲームマニュアル「5. ゲームの進め方 (1)」)

ゲームの始めに場面山札を準備する際、次のように山札を作成してください。

1. 目標場面カード(※)を1枚除外して、残りの場面カードをすべてまとめてシャッフルします。
2. シャッフルしたカードの束の下から2枚目に、除外していた目標場面カードを加えて場面山札とします。

※目標場面カード

- ・<試験編>の場合：「中間試験」カード
- ・<大会編>の場合：「地方大会」カード



5. クリア条件の変更

(→カードゲームマニュアル「6. ゲームのクリア条件」)

ゲームのクリア条件が次のように変更となります。条件はすべて満たす必要があります。

- a. 最後にキャンバスに置かれた場面カードが解決していること。
- b. 目標(※)を解決していること。
- c. 青春謳歌ポイントが以下の点数以上であること。
 2人：26点 3人：22点 4人：18点

ハレの日ルートで遊ぶ場合は、さらに次の条件が追加されます。

- d. すべての場に場面カードが残っていないこと。

※目標

- ・<試験編>の場合：「期末試験」
- ・<大会編>の場合：「全国大会」

6. 場面カードの「解決時、失敗時の効果」の変更

場面カードに記載されている「解決時の効果」と「失敗時の効果」の内容が、次のように変更となります。

- ・「解決時の効果」に対する変更点
 キャラ山札か場面山札から引く場合に、引かないことを選択できます。
 「対象：全員」のカードの場合は、プレイヤーごとに選択してください。
- ・「失敗時の効果」に対する変更点
 山札から捨て札にする枚数が、「難易度の半分(端数切り捨て)」になります。