

僕らの今はつながっている。 Ver.1.00a, 2015, 11, 22

～ 遊びかたの補足説明ペーパー～

これは何かというと…

簡単に言えば、本当は小冊子に載せたかったけどスペース的・時間的に載せられなかったあれこれです。特に「楽しく遊ぶためのポイント！」は文字通り楽しく遊ぶためにみんなで共有してほしいことなので、ぜひ一読してみてください。

それでは楽しいひとときを！

●楽しく遊ぶためのポイント！

1. 相談禁止！

みんなと心が通じ合えたとしたら、それってすごく楽しいと思うんだっ。

2. 迷ったときは自分を信じて！

考えても分からないときは、いっそのこと何も考えずに前に進んじゃおう！ 大丈夫、何とかなるよっ！

3. 失敗してもみんなで再チャレンジ！

失敗しちゃってももう一度やってみよう！ たまにはケンカしちゃうこともあるけど、ちゃんと仲直りすれば次はうまくいくはず！ ファイトだよっ！！

●補足

・ 交換

イラストを交換した時点ですでにどちらかのセットが表向きで揃っている場合は、3でセットを表向きしていなくても、テキストを横向きにする必要はありません。

・ 勧誘

2で表向きにできるテキストは裏向きのテキストだけです。

・ ほのか効果①、まき効果①、はなよ効果①

これらのキャラクターをスタートキャラクターに選んだ場合、ゲーム開始時にこれらの効果は適用しません。

・ えり効果②、まき効果②、にこ効果②

これらの効果が適用されると、持ち主は「勧誘」を行なうたびに「基本ルールに書かれた内容」と「効果に書かれた内容」のどちらを行なうか選択してください。

・ ことり効果①、りん効果②

これらのキャラクターをスタートキャラクターに選んだ場合、スタートキャラクターのイラストを裏向きにした状態でゲームを開始してください。

・ うみ効果①

ことり効果②が適用された場合でも、このテキストの持ち主はうみイラストを表向きにして渡すことはできません。

・ のぞみ効果

効果が適用されたときにすでに希イラストが裏向きであっても「その後」以降の内容を行なうことができます。